**Завдання 5: (5 балів)**

Використовуючи модуль turtle, написати програму для створення рисунка згідно з Вашим варіантом. Для рисування однакових елементів використати цикли та функції.

|  |  |
| --- | --- |
| **Варіант** | **Умова** |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |
| 7 |  |
| 8 |  |
| 9 |  |
| 10 |  |
| 11 |  |
| 12 |  |
| 13 |  |
| 14 |  |
| 15 |  |
| 16 |  |
| 17 |  |